

2020 花蓮縣 AI 機器人種子教師研習暨培訓計畫

一、目的

未來孩子將要面臨的是科技、創意領先的世代。培養學生創作興趣，激發創造潛能及實踐創意之能力，使之知識豐富化、態度彈性化、思考力活潑化，以培育 20 年後國家未來科技人才。因應 108 年課綱，強調「做中學」的自造者教育已經成為台灣創新教育的趨勢，強調創新與發明的基礎在「STEAM」，也就是科學(Science)、科技(Technology)、工程(Engineering)、藝術(Art)及數學(Mathematics)等領域。

花蓮縣深耕科技教育已多年，培訓無數科技領域教師及選手，更在多場賽事中大放異彩，為讓花蓮的師資及選手能更上一層樓，玉里科技中心預訂於今年 6 月辦理 AI 智能機器人大賽，期望能透過此計畫培訓 AI 領域種子教師，讓 AI 教育普及花蓮縣。

二、辦理單位：

(一) 主辦單位：花蓮縣政府教育處

(二) 協辦單位：花蓮縣玉里國民小學

三、講師：北昌國小涂欽鴻組長、S4A 負責人蘇恆誠老師

四、研習時間：

(一) 109 年 2 月 14 日(五)上午 8 時至 12 時

(二) 109 年 3 月 8 日(六) 上午 8 時至下午 4 時

五、研習地點：復興國小風雨教室

六、研習時數：全程參與人員核發 10 小時研習時數。

七、主辦單位：花蓮縣教育處

八、協辦單位：玉里國小、復興國小

九、課程內容

日期	時間	授課內容	講師
2/14 (五)	08:00 12:00	1. 認識麥克納姆輪結構及功能 2. 認識雲台結構及功能 3. S1 組裝注意事項說明 4. S1 動手組裝及操控測試	北昌國小 涂欽鴻
3/8 (六)	09:00 12:00	1. 介紹並安裝 RoboMaster APP 2. 多人競技連線教學及測試 3. Scratch 語法介紹及實作	S4A 負責人 蘇恆誠
	13:00 16:00	1. 機器人程式控制及測試 2. 影像辨識介紹及實作練習 3. 指派任務並完成闖關練習	S4A 負責人 蘇恆誠

十、經費概算表：略。

十一、請准予教師公(差)假登記參與研習，並核予假日研習補休時數。

十二、活動相關工作人員應核予公差假登記並擇日補休，惟課務自理。

十三、辦理研習有功人員，予以敘獎之鼓勵。