

國立故宮博物院

110 年度「跨域教與學 | 故宮 AI+STEAM 教案成果座談分享」

實施計畫

壹、目的

配合本院「110 年度博物館資料智慧運用暨教育推廣服務案」(以下簡稱本計畫)，針對全國各縣市公立高中(職)以下教師及博物館教育工作者舉辦教案成果發表暨座談分享活動，活動將分為上／下午場。上午場將透過故宮教學資源介紹、專題與今年度教案開發成果分享，深入瞭解故宮國寶文物與新興科技結合之教案內容範例，以及在跨域教學的應用，展現故宮 AI+STEAM 教案開發之豐厚成果。下午場將透過文物解說及課程體驗，解析跨域教學課程設計脈絡，增進教師專業知能。

貳、活動內容

- 對象：全國各縣市公立高中(職)以下教師及博物館教育工作者
- 時間：上午場 110 年 11 月 21 日(日) 09:30-12:30
下午場 110 年 11 月 21 日(日) 14:00-16:30

參、課程內容

時間	耗時 (分)	活動內容	講師(暫訂)
09:00-09:30	30	開放入場	
09:30-09:35	5	主持人開場暨 STEAM 教育活動推廣影片播放	親子天下媒體中心
09:35-09:40	5	長官致詞	國立故宮博物院 吳密察院長
09:40-10:20	40	專題與談 如何與故宮跨域連結， 打造探究跨域學習體驗？	國立故宮博物院 行銷業務處 徐孝德處長 國立台北教育大學數位科技設計學系林仁智教授 新北市立板橋高級中學數位自造教育中心主持人 顏婉君老師

10:20-10:25	5	主持人串場	親子天下媒體中心
10:25-10:45	20	專題演講一 館校好朋友—博物館資源與文物融入學校課程介紹	國立故宮博物院 行銷業務處助理研究員 鄧欣潔女士
10:45-11:00	15	中場休息	
11:00-11:05	5	主持人開場	親子天下媒體中心
11:05-12:05	60	專題演講二 故宮文物融入 AI+STEAM 教案開發成果分享	國立中央大學網路學習研究所開發學院負責人 鐘祥仁 老師（故宮文物融入 AI 設計教案） 桃園市壽山高中歷史科教師 蘇健倫 老師（檔案文獻融入遊戲學習） 台北市立大同高中數學科教師 何敏華 老師（故宮書畫作品視覺辨識教案分享）
12:05-12:25	20	故宮 AI+STEAM 教案成果導覽	教案開發老師代表
12:25-12:30	5	填寫問卷換贈品	

下午場			
時間	耗時 (分)	活動內容	講師(暫訂)
13:30-14:00	30	開放入場	
14:00-14:05	5	主持人開場	親子天下媒體中心
14:05-15:05	60	故宮院藏與圖理念暨課程教學結合 (待訂)	本院書畫文獻處 盧雪燕研究員
15:05-16:15	70	故宮 AI+STEAM 教案設計分享 暨課程體驗 翻轉地球：我的坤輿燈籠	臺北市重慶國中 何綰翎老師
16:15-16:30	15	Q&A	親子天下媒體中心

- 名額：上午場次以 70 人為上限，下午場次 40 人為上限。(屆時將依指揮中心疫情警戒標準滾動調整室內人數與規範)

- 地點：本院 B1 多媒體放映室

肆、收費方式 免費

伍、報名方式

本活動採網路報名，即日起至以下連結進行報名，報名額滿為止，有意願參與故宮教案開發的教育工作者優先錄取。

報名連結：

https://docs.google.com/forms/d/e/1FAIpQLSdePXnLeKk2i_BXBPJbiON85gWv6sNTEjzSmrNueJlVRoSxxQ/viewform

陸、聯絡人

親子天下整合傳播部 林于軒 yuhsuanlin@cw.com.tw

公司電話：02-2509-2800 ext.623

柒、備註

一、參與上午場次者，將核發研習時數 3 小時。參與下午場次者，將核發研習時數 2.5 小時。

二、參加本研習之教師，請攜帶教師證報到。