

兒童程式設計 scratch 課程進度表

單元	學習內容
1	scratch3 下載及安裝、scratch3 操作介面介紹 舞台、程式組件、角色造型、音效
2	物件移動與程式結束點
3	物件產生、要素與程式常規
4	程式邏輯-循序、條件與重覆
5	複製分身與分身程序
6	造型中心與物件碰撞
7	程式模擬-自由落體
8	程式模擬-自由落體
9	電腦繪圖與程式規則
10	電腦繪圖與程式規則
11	自動化與偵測器
12	自動化與偵測器
13	自動化與偵測器
14	說故事-廣播與接收
15	說故事-廣播與接收
16	說故事-廣播與接收
17	融入各科學習-音樂、數學及英語
18	融入各科學習-音樂、數學及英語
19	程式規畫與文件製作
20	程式規畫與文件製作